

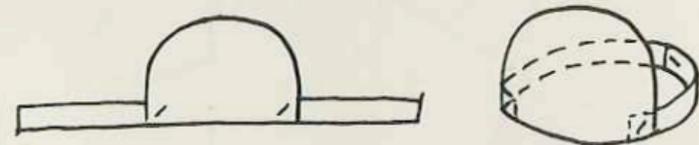
REGOLE DEL GIOCO

Materiali

Nel gioco sono rappresentate 8 corone, 16 fascette (2 per corona), 88 tesserine (fustellate), una tabella delle soluzioni, 3 medaglie per i vincitori ed il regolamento con la tabella delle soluzioni.

Preparativi:

Ritagliare le 8 corone, le 3 medaglie e le 16 fascette. Attaccare con una cucitrice le fascette sulle corone in modo da ottenere circonferenze che possano essere indossate dai bambini



Staccare le tesserine fustellate, dividere quelle facili (con i numeri su cerchio nero ●) da quelle difficili (con i numeri su quadrato nero ■) e mescolare i due gruppi separatamente. Ogni tesserina rappresenta un particolare di una delle corone ed è numerata. Nella tabella delle soluzioni vengono indicate le corone alle quali va abbinata ogni tesserina. Consegnare la tabella delle soluzioni ad uno dei genitori (che fungerà da arbitro). Sorteggiare 8 bambini e far indossare loro le corone; se i bambini sono meno di 8 far indossare le corone restanti agli adulti presenti.

Il gioco

Consegnare a tutti i bambini (anche a quelli con la corona) una tesserina, avendo cura di dare le tesserine più facili ai più piccoli (3-4 anni) e quelle più difficili ai più grandi (5-6 anni).

A questo punto ogni bambino cerca di individuare a quale corona appartiene la sua tesserina; nel far ciò dovrà necessariamente "inseguire" i bambini con la corona. Quando un bambino individua la corona deve correre dall'arbitro e dirglielo; l'arbitro controlla sull'apposita tabella e se la risposta è esatta consegna una nuova tesserina al bambino, ritirando quella precedente e scrivendo sul retro il

nome del bambino.

È consentito togliersi per un momento la corona che si indossa, per controllare se è quella che corrisponde alla propria tesserina, ma poi bisogna subito reindossarla. Quando tutte le tesserine sono state consegnate il gioco finisce.

Vincono i 3 bambini che hanno individuato più soluzioni e a loro vengono consegnate le tre medaglie.